

Arquivo Jar



Prof. Bruno Gomes
bruno.gomes@ifrn.edu.br

Programação Orientada a Objetos

Arquivos .jar

- Arquivo que contém arquivos
 - Corresponde a Arquivos .zip (compactados)
 - Muitas classes em um único arquivo
 - Mantém estruturas de diretórios
 - Podem ser usados no CLASSPATH
 - Possuem um arquivo de configuração
 - MANIFEST.MF
 - Localizado no diretório META-INF
 - Contém informações sobre o arquivo .jar

Utilização

- Adicionar o arquivo ao CLASSPATH
- Pode ser usado como executável
 - `java -jar arquivo.jar`
 - O MANIFEST.MF deve ter informações de qual classe deve ser executada

Manipulação

- **Para criar**

- c = informar que o arquivo deve ser apagado e criado caso exista
- v = mostra na tela o que está fazendo
- f = indica qual o nome do arquivo a ser criado
jar cvf arquivo.jar C1.class C2.class fig.gif leiame.txt

- **Para listar conteúdo**

- t = informar que deve ser mostrados os nomes dos arquivos contidos em um .jar
- v = mostrar na tela o que está fazendo
- f = indicar o nome do arquivo
jar tvf arquivo.jar

Manipulação

- **Para extrair conteúdo**
 - x = extrai o conteúdo do .jar
 - jar xvf arquivo.jar

Criação

- Sintaxe:
 - `jar cvf Arquivo.jar -C c:\classes\ .`

MANIFEST

- Arquivo especial que pode conter informações sobre os arquivos empacotados em um arquivo JAR
- Um arquivo só pode ter um MANIFEST
- Ao criar o arquivo, ele recebe automaticamente um MANIFEST, que fica em:
 - META-INF/MANIFEST.MF
- Cabeçalho:

Manifest-Version: 1.0 Created-By: 1.6.0 (Sun Microsystems Inc.)

Criação de MANIFEST

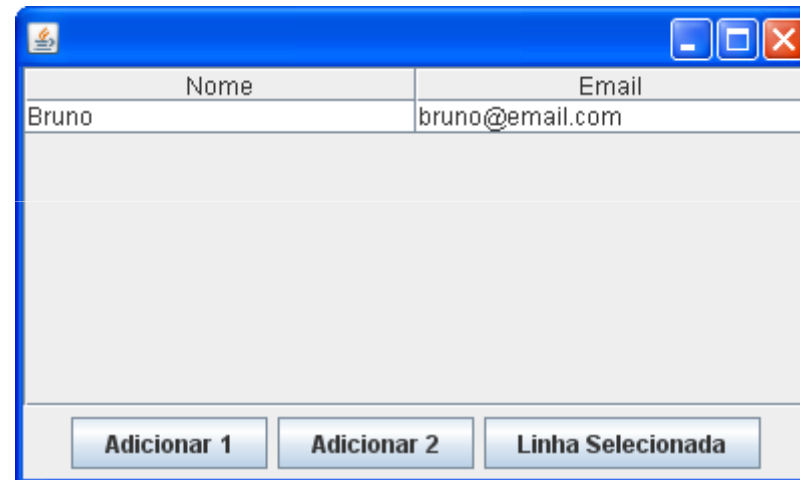
1. Crie um arquivo texto com um nome qualquer (manifest.txt)
 - O arquivo DEVE terminar com uma linha em branco
2. Escreva a seguinte linha no arquivo
 - Main-Class: br.ifrn.tads.poo.Classe
3. Crie o arquivo .jar informando onde estão as informações do MANIFEST
 - `jar cvmf manifest.txt Arquivo.jar -C c:\classes .`
4. Para executar digite
 - `java -jar Agenda.jar`

Referência Completa

- <http://java.sun.com/docs/books/tutorial/deployment/jar/index.html>

Exercício em Sala

- Criar a seguinte interface:



The image shows a software window with a blue title bar and standard Windows window controls (minimize, maximize, close). Inside the window is a table with two columns: 'Nome' and 'Email'. The first row contains the text 'Bruno' and 'bruno@email.com'. Below the table are three buttons: 'Adicionar 1', 'Adicionar 2', and 'Linha Selecionada'.

Nome	Email
Bruno	bruno@email.com

Adicionar 1 Adicionar 2 Linha Selecionada

Exercício em Sala

- A tabela deve conter somente 2 colunas:
 - Nome, Email
- O frame deve conter 3 botões:
 - O primeiro irá inserir manualmente uma linha na tabela (valores passados através do *JOptionPane.showInputDialog*)
 - O segundo irá ler um arquivo no computador, e inserir as informações do arquivo na tabela (utilizar *JFileChooser*)
 - O terceiro irá exibir em um *JOptionPane* o número da linha selecionada
- Criar um arquivo .jar da aplicação

Exercício para Casa

- Tratar exceções do exercício anterior:
 - Botão 1: Caso tente inserir dados vazios na tabela
 - Botão 2: Caso selecione um arquivo invalido ou inexistente
 - Botão 3: Caso o usuário clique no botão sem ter selecionado nenhuma linha