



### Aula 15 – Operadores Lógicos

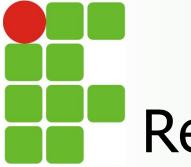
Disciplina: Fundamentos de Lógica e Algoritmos Prof. Bruno Gomes

http://www3.ifrn.edu.br/~brunogomes



# Agenda da Aula

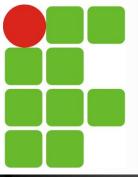
Operadores Lógicos;



### Revisando

- Quais são os operadores relacionais?
- Qual o retorno de uma operação relacional?

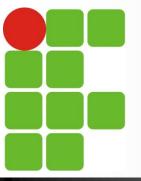




### **OPERADORES LÓGICOS**

# Operadores Lógicos

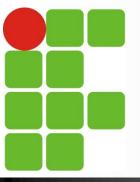
Operador	Função
nao	Nega uma condição
е	Verdadeiro se as duas condições forem verdadeiras
ou	Verdadeiro se pelo menos uma das duas condições forem verdadeiras



### Tabela da Verdade

nao:

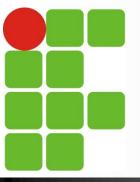
ор	nao op
V	F
F	V



### Tabela da Verdade

e:

op1	op2	op1 e op2
V	V	V
V	F	F
F	V	F
F	F	F



### Tabela da Verdade

### ou:

op1	op2	op1 ou op2
V	V	V
V	F	V
F	V	V
F	F	F (

```
algoritmo "Operador"

var

inicio

escreval((1<3) e (3<1))

fimalgoritmo</pre>
```

```
algoritmo "Operador"

var

inicio

escreval((1<3) ou (3<1))

fimalgoritmo</pre>
```

```
algoritmo "Operador"

var

inicio

escreval(nao(10 = 10))

fimalgoritmo
```

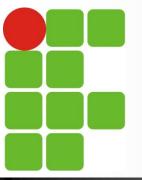
```
algoritmo "Operador"

var

inicio

escreval((nao(10 = 11.0)))

fimalgoritmo
```

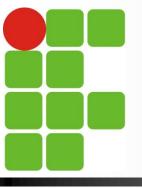


# Observação

Verificar se um número é maior que 5 e menor que 10.

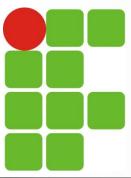
- Errado:
  - **5<num<10**

- Correto:
  - num>5 e num<10</p>



# Operador de Concatenação

Operador	Função
,	Concatena texto com valor de variáveis



# Como era feito a Impressão

```
algoritmo "Operador"
var
num : inteiro
inicio
num <- 10
escreval (" O valor de num é:")
escreval (num)
fimalgoritmo
```

```
algoritmo "Operador"
var
num : inteiro
inicio
num<-10
escreval ("O valor de num é:", num)
fimalgoritmo
```

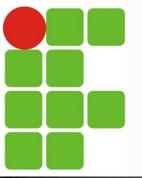
```
algoritmo "Operador"
var
num : inteiro
inicio
escreval("Digite um numero")
leia(num)
escreval ("O valor digitado é:", num)
fimalgoritmo
```

```
algoritmo "Operador"

var
num : inteiro
inicio

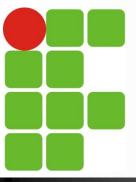
num <- 10
escreval("O numero + 1 é:" , (num+1))

fimalgoritmo</pre>
```



# Dúvidas?

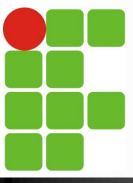




### Atividade



- Desenvolva um Algoritmo que:
  - Peça para o usuário digitar um número;
  - Verifique se ele é maior que 3 e menor que 10.



### Atividade



- Desenvolva um algoritmo que:
  - Peça para um usuário digitar um número inteiro qualquer;
  - Logo em seguida, deve imprimir o antecessor e o sucessor do número digitado, como mostra abaixo (suponha que o usuário digitou 10):
  - O Antecessor de 10 é 9
  - O Sucessor de 10 é 11