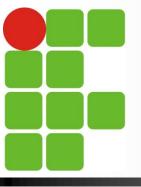




### Aula 12 – Operadores Aritméticos

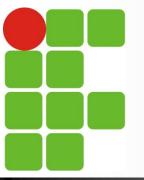
Disciplina: Fundamentos de Lógica e Algoritmos Prof. Bruno Gomes

http://www3.ifrn.edu.br/~brunogomes



## Agenda da Aula

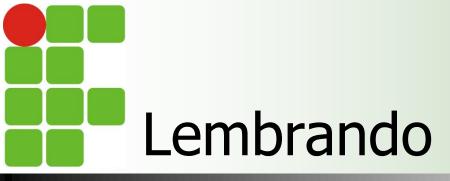
- Pseudocódigo:
  - Operadores Aritméticos.



### Revisando

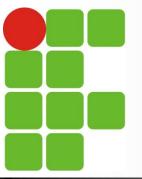
- O que é um pseudocódigo?
- Quais as regras básicas de um pseudocódigo?





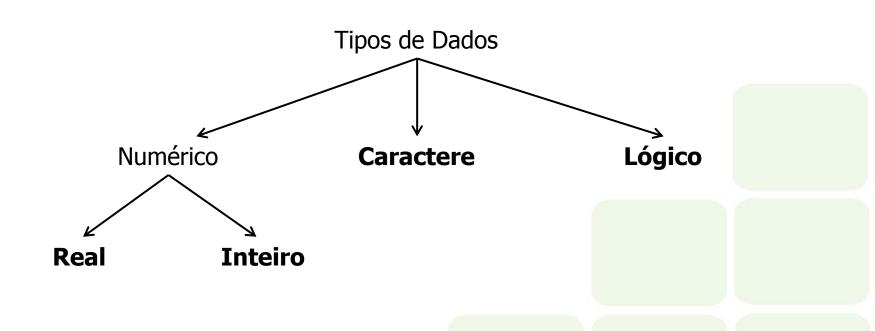
Sintaxe Básica de um Pseudocódigo:

```
algoritmo "nome"
var
inicio
fimalgoritmo
```



### Lembrando

A linguagem Portugol permite 4 tipos de dados:



### Lembrando

#### Variáveis:

var lista-de-variáveis : tipo-de-dado

```
algoritmo "variaveis"
var
numero, idade : inteiro
frase : caractere
inicio
numero <- 10
idade <- 20
frase <- "Testando"</pre>
fimalgoritmo
```

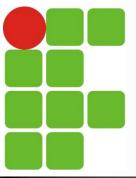
# Lembrando

■ Impressão de Dados:

```
algoritmo "impressao"

var

inicio
escreval("Bruno Gomes")
escreval("Prof. do IFRN")
fimalgoritmo
```



## **OPERADORES ARITMÉTICOS**



### Operadores Aritméticos

Operações Básicas da Matemática.

Operador	Função
+	Soma
-	Subtração
*	Multiplicação
/	Divisão

#### Soma:

```
algoritmo "soma"

var
resultado : inteiro

inicio
resultado <- 5+4
escreval(resultado)
fimalgoritmo</pre>
```

### Subtração:

```
algoritmo "subtracao"
var
num1, num2, resultado : inteiro
inicio
num1 < -10
num2 <- 4
resultado <- num1-num2
escreval (resultado)
fimalgoritmo
```

### Multiplicação:

```
algoritmo "multiplicação"

var
num1, num2, resultado : inteiro

inicio
num1 <- 10
num2 <- 4
escreval(num1*num2)
fimalgoritmo</pre>
```



### Divisão:

```
algoritmo "divisao"

var

inicio
escreval(30/2)
fimalgoritmo
```



Vários Operadores:

```
algoritmo "divisao"

var
resultado: inteiro
inicio
resultado <- 5+3-4/2*2
escreval(resultado)
fimalgoritmo</pre>
```

Precedência de

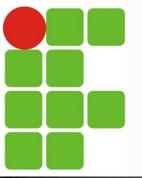
**Operadores** 



### Vários Operadores

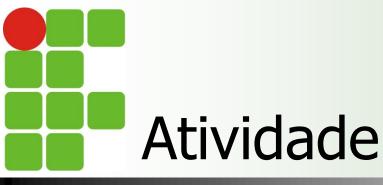
```
recedencia de
Operadores

var
resultado : inteiro
inicio
resultado <- 5+(3-4)/2*2
escreval(resultado)
fimalgoritmo</pre>
```



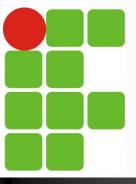
## Dúvidas?





- Desenvolva um algoritmo que:
  - O nome seja "PrimeiraSoma";
  - Declare duas variáveis do tipo real;
  - Armazenar os valores:
    - 10,5 na primeira variável;
    - 6,3 na segunda variável.
  - O programa deve realizar a soma das variáveis e imprimir o resultado.

Obs.: Definir qualquer nome para as variáveis.



### Atividade



- Desenvolva um algoritmo que:
  - O nome seja "Media"
  - Declare duas variáveis do tipo real, a primeira com o nome "nota1", a segunda "nota2";
  - Armazenar os valores:
    - 8,0 na primeira variável;
    - 7,3 na segunda variável.
  - O programa deve realizar o cálculo da média das duas notas armazenadas e imprimir o resultado.