Modificadores Java

Prof. Bruno Gomes bruno.gomes@ifrn.edu.br

Programação Orientada a Objetos

Modificadores

- Definem as regras de acessibilidade
- Tipos:
 - Modificadores de Classe
 - Modificadores de Métodos
 - Modificadores de Variáveis de Instância



Modificadores de Classe

public:

Classe pode ser acessada por qualquer outra classe

Padrão (default ou friendly):

 Classe só poderá ser acessada por outras do mesmo pacote

abstract:

Classe não pode ser instanciada

• final:

Não permite que se tenha subclasses



Modificadores de Métodos

• public:

 Pode ser acessado por qualquer outra classe em qualquer outro pacote

private:

 Método só pode ser acessado dentro da própria classe que o definiu

• protected:

 Só pode ser acessado por uma subclasse de outro pacote

Padrão (default ou friendly):

Só poderá ser acessado por classes do mesmo pacote



Modificadores de Métodos

abstract:

 Não implementa funcionalidade; Assina o método e faz com que a primeira subclasse concreta implemente a sua funcionalidade

final:

Não pode ser sobrescrito

static:

Pode ser executado sem necessitar criar uma instancia da classe



Modificadores para variáveis de instância

public:

Qualquer classes em qualquer pacote pode acessar a variável

private:

Acessado pela própria classe

protected:

Acessado por subclasses localizadas em outros pacotes

Padrão (default ou friendly):

 Disponível para acesso somente para classes dentro do mesmo pacote



Modificadores para variáveis de instância

• final:

 Define valores constantes que não podem ser alterados posteriormente

• static:

Compartilha o valor da variável com todas as instâncias da classe

