

Programação de computadores

Lista de exercício

1. *Escreva um programa que leia um número e mostre se ele é igual a 10.*
2. *Escreva um programa que leia um número e mostre se ele é múltiplo de 7.*
3. *Escreva um programa que leia um número e mostre se ele é positivo*
4. *Escreva um programa que leia dois números e informe se eles são iguais.*
5. *Escreva um programa que leia dois números e mostre o maior*
6. *Escreva um programa que leia dois nomes e mostre o que contém maior quantidade de caracteres*
7. *Escreva um programa que leia um número e informe se ele é positivo ou negativo.*
8. *Escreva um programa que leia um número inteiro que corresponde a um ângulo e informe em qual quadrante este ângulo se encontra.*
9. *Escreva um programa que leia um números inteiro que corresponde a um ângulo e informe em qual quadrante este ângulo se encontra e quantas voltas ele dá (360 graus = uma volta).*
10. *Escreva um programa que leia dois números e informe se o maior é múltiplo do menor.*
11. *Escreva um programa leia dois nomes de times de futebol, a quantidade de gols do primeiro time, a quantidade de gols do segundo time e mostre o nome do time vencedor da partida*
12. *Brincadeira do ímpar ou par: escreva um programa que leia dois nomes e dois valores inteiros, que correspondem ao que cada um colocou, e informe quem ganhou o “ímpar ou par”.*
13. *Escreva um programa que leia um número real e faça o arredondamento para inteiro. Se a parte fracionária for maior do que 0.5 o arredondamento deve ser feito para o o próximo inteiro.*
14. *Escreva um programa que leia 4 números e mostre o maior.*
15. *Escreva um programa que leia dois nomes e informe se os mesmos são iguais. Além de informar se os nomes são iguais ele deve informar se há diferenças na digitação de letras maiúsculas/ minúsculas.*
DICA: use o método upcase de String.
16. *Escreva um programa que leia 3 números inteiros e mostre-os em ordem crescente.*